KONAMI

スーパーファミコン®

遊び方

GRADIUS III

TM

SUPER Famicom

SHVC-G3

GRADIUS III™

限りなく深い闇……。暗黒銀河。
その未知なる領域に再び黒い生命が誕生した。
ダーク・フォース……、破壊神バクテリアンは、
想像を絶するパワーを持つエネルギーで
全宇宙を包み込み殺戮を始めた。
侵略の魔の手はグラディウス周辺の
惑星をも次々と飲み込み、
母なるグラディウスにも刻々と、その危機が迫る
グラディウス連邦政府の敷く一大包囲網は、
かつてないほど強大なダーク・フォースを前に
もろくも崩れ去ろうとしている。
超時空ファイタービックバイパー。
いま、全宇宙の命運を賭け、果てしない闇の彼方へ
再び、飛び立つ……。

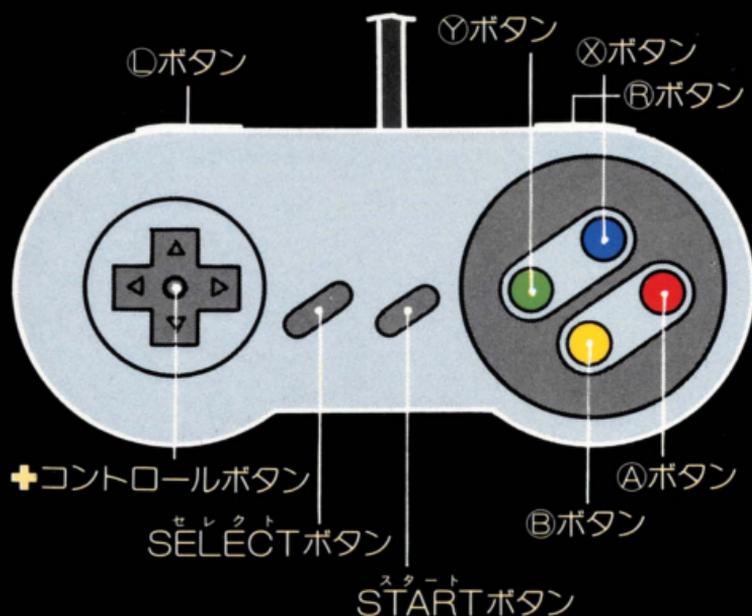
このたびはコナミの「グラディウスⅢ」をお買い上げいただきまして、プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽し

CONTENTS

誠にありがとうございます。
く遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

操作方法

■コントロールパッドの各部の名称と使い方

Ⓛボタン
Ⓨボタン
Ⓧボタン
Ⓡボタン
✚コントロールボタン
SELECTボタン
STARTボタン
Ⓑボタン
Ⓐボタン

●STARTボタン

ゲームスタート：ゲームを始める時に使用します。
ポ ー ズ 機 能：ゲーム中にこのボタンを押すとポーズがかかり、もう一度押すと解除されます。

●SELECTボタン

：PLAY SELECT時に使用します。

●✚コントロールボタン

：自機の移動、各モードの選択をする時に使用します。

●Ⓐボタン/Ⓑボタン/Ⓧボタン/Ⓨボタン/Ⓛボタン/Ⓡボタン

ショットボタン：ショット、ダブル、レーザー系の武器の発射に使用します。

ミサイルボタン：ミサイル系の武器の発射に使用します。

パワーアップボタン：パワーアップする時に使用します。

（初期設定では、Ⓐ:パワーアップ、Ⓑ:ショット、ミサイに設定されています。）

※Ⓐ～Ⓡボタンの操作内容は、スタート時のOPTION MODEの設定で自由に変更する事ができます。

※ゲーム中に、ⓇⓁ、STARTボタンを押しながら、SELECTボタンを押すと、リセットされ、PLAY SELECT画面になります。

遊び方

■GAME START

ゲームカセットを、スーパーファミコン本体にセットし、POWER スイッチを入れます。
デモ画面の後、タイトル画面に進み、START ボタンを押すと PLAY SELECT 画面になります。

●PLAY SELECT

ゲームを最初から始める時は、SELECT ボタン又は、✚コントロールボタンの上下で、▶を "1 PLAYER" "2 PLAYERS" のどちらかに合せ、START ボタンを押してください。

1 PLAYER　：一人でプレイできます。
2 PLAYERS：二人で交代して、プレイできます。
OPTION　　：難易度やコントロールパッドの使い方などを変更できます。

●OPTION MODE

ゲームを始める前に初期設定を変更する事ができます。
PLAY SELECT 画面時に "OPTION" を選び、START ボタンを押すと、モード設定画面に入ります。

✚コントロールボタンの上下で変更項目を選び、左右で設定を変更します。二人プレイ時には、各コントローラーで、それぞれ同時に設定する事ができます。
設定変更後は、STARTボタンを押すと、PLAY SELECT画面に戻ります。

OPTION MODE
PLAYER 1 PLAYER 2
GAME LEVEL GAME LEVEL
EASY NORMAL
CONTROL PAD CONTROL PAD
SHOT B SHOT B
MISSILE C MISSILE C
POWERUP A POWERUP A
AUTO MODE AUTO MODE
SHOT ON SHOT ON
POWERUP OFF POWERUP OFF
SOUND MODE
STEREO
PRESS START TO EXIT

GAME LEVEL……EASY、NORMAL、HARDの3段階難易度設定。
CONTROL PAD…SHOT、MISSILE、POWER UP操作をⒶ～Ⓡボタンで自由に設定。
AUTO MODE………SHOT、ONは、連射設定、OFFは通常単発ショット設定。
POWER UP、ONは、オートパワーUP、OFFは、マニュアルパワーUP。
SOUND MODE……STEREO、MONORAL設定。

タイトル画面に戻った後は、1PLAYER、2PLAYERSのどちらかを選び、STARTボタンを押すと、WEAPON SELECT画面になります。

■WEAPON SELECT

WEAPON SELECTで《TYPE SELECT》か《EDIT MODE》かを選択します。
✚コントロールボタンの上下左右でカーソルを移動させ、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンでキャンセルします。

《TYPE SELECT》

PLAYERは下の画面に示す4種類のパワーメーターと2種類のシールドをゲームスタート時にそれぞれ1種類づつ選択できます。

SPEED UP	MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION

SPEED UP	MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION
SPEED UP	2WAY MISSILE	TAILGUN	RIPPLE	OPTION
SPEED UP	SPREAD BOMB	VERTICAL	C.LASER	OPTION
SPEED UP	PHOTON TORPEDO	BACK DOUBLE	TWIN LASER	OPTION

?	SHIELD	FORCH FIELD
!	MEGA CRUSH	

《EDIT MODE》

各パワーメーター（ミサイル、ダブル、レーザー、オプション、?、!）毎に選択します。

MISSILE	DOUBLE	LASER	OPTION	?	!
MISSILE	VERTICAL	TWIN LASER	OPTION	SHIELD	SPEED DOWN
HAWK WIND	DOUBLE	RIPPLE	S.OPTION	FORCE FIELD	△OPTION
2WAY BACK	TAIL GUN	E.LASER	F.OPTION	R.SHIELD	FULL BARRIER
SMALL SPREAD	BACK DOUBLE	C.LASER	R.OPTION	REDUCE	MEGA CRUSH

■CONTINUE

ゲーム途中で、GAME OVERになった時に、そのまま続けてプレイする場合は「YES」、ゲームを終了させる場合は「NO」を▶で選び、スタートボタンを押してください。
CONTINUEは3回までで、プレイヤーがOUTしたSTAGEの各復帰ポイントからゲームを始める事ができます。

画面説明

プレイヤー残機数
プレイヤー１スコア
ハイスコア
プレイヤー２スコア
敵
プレイヤー
パワーアップメーター

■アイテム

●パワーアップカプセル

敵を倒して出現するパワーアップカプセル(赤色：パワーアップカプセル、青色：全滅カプセル)を取ると、画面下のパワーアップメーターのウェポンゲージが点灯し、今、装備できる武器が表示されます。
希望する武器のゲージサインが光ったら、パワーアップボタンを押してください。
注) 同時に数種のパワーアップが可能ですが、
“LASER”と“DOUBLE”の併用はできません。

パワーアップの種類

SPEED UP

最大5段階までスピードアップされます。

NORMAL MISSILE

前方下方向にミサイルが発射され、地表を這います。

SPREAD BOMB

前方下方向にミサイルが発射され、敵、障害物に当たると広範囲に爆発します。

2WAY MISSILE

上下同時にミサイルが発射されますが、地表は這いません。

PHOTON TORPEDO

下方向にミサイルが発射され、地表を這います。ザコ敵は貫通します。

BACK 2WAY MISSILE

後方向へ上下同時にミサイルが発射されますが、地表は這いません。

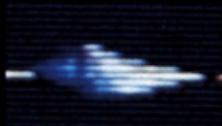
スモール　スプレッド
SMALL SPREAD

下方向にミサイルが発射され、敵、障害物に当たると小範囲に爆発します。

ホーク　ウインド　ミサイル
HAWK WIND MISSILE

プレイヤーの上下に合せ、ミサイルが上下に分割されて発射します。

ノーマル　ダブル
NORMAL DOUBLE

通常ショットの他に前方上方向45度に弾が発射されます。

テイル　ガン
TAIL GUN

通常ショットの他に後方向に弾が発射されます。

バーティカル　ダブル
VERTICAL DOUBLE

通常ショットの他に真上方向に弾が発射されます。

バック　ダブル
BACK DOUBLE

通常ショットの他に後方上方向45度に弾が発射されます。

NORMAL LASER

通常のレーザー攻撃ができます。押しっ放しで発射する事が可能です。

RIPPLE LASER

リング状のレーザーが拡大しながら発射されます。

CYCLONE LASER

螺旋模様の線状レーザーが発射されます。押しっ放しで発射する事が可能です。

TWIN LASER

短いレーザーが二本対になって発射されます。

ENERGY LASER

ショットボタンを押すことにより蓄積ができるエネルギー弾です。

NORMAL OPTION

プレイヤー機と同じ攻撃力を持つ分身を最大4個まで付ける事ができます。

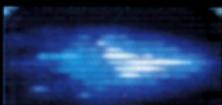
SNAKE OPTION

オプションに慣性があり、振り回す事ができます。

ROLLING OPTION

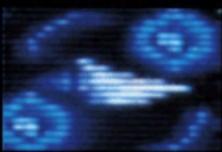
プレイヤーの周りを回転しながら攻撃します。

FORMATION OPTION

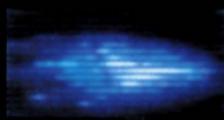
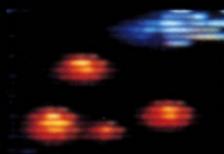
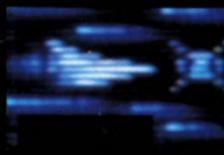
プレイヤーの上方に2個、下方に2個、固定されます。

FORCE FIELD

プレイヤー全体を包み込み、全方向の攻撃よりプレイヤーを守ります。

SHIELD

プレイヤーの前方向に2個付き、前方よりの攻撃を防ぎます。

ROLLING SHIELD

プレイヤーの周囲を回転しながら敵の攻撃を防ぎます。

リデュース
REDUCE
プレイヤーの大きさが、縮小します。当然、当たり幅も小さくなります。

フル　バリア
FULL BARRIER
敵の攻撃により縮小したバリア、シールド等を初期状態に戻します。

リメイン　オプション
REMAIN OPTION
プレイヤーの残機を最大4機までオプションにする事ができます。

メガ　クラッシュ
MEGA CRUSH
画面上にある敵及び敵の弾を一掃します。

スピード　ダウン
SPEED DOWN
スピードアップしすぎたスピードを下げます。

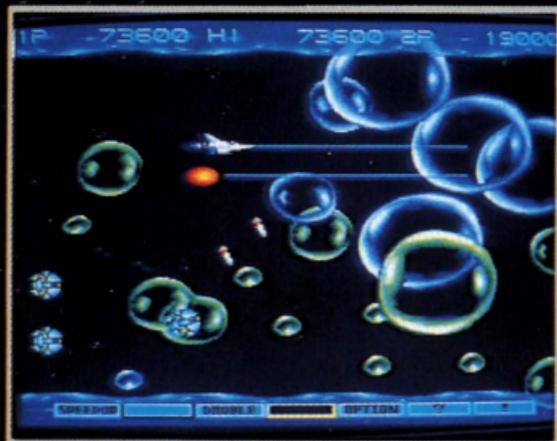
※どのアイテムも、プレイヤーが1機アウトになる毎に失い、パワーアップしていない状態から再スタートになります。

ステージの紹介

第1STAGE（砂漠）

惑星間核戦争により生物は絶滅、死の星と化した。バクテリアンはこの地に目を付け、空陸両用ドラゴンを配置、前線艦隊の拠点とし、さらなる侵略を企てようとしている。

第2STAGE（泡地帯）

一定軌道を持たず、半永久的に宇宙空間を漂う生命体惑星。常に分裂拡大を繰り返し、発生し続ける無数の水泡は侵入者に容赦なく牙をむく。

第3STAGE(火山惑星)

バクテリアンは、惑星の複雑な地形を逆に利用、更に地殻操作までも可能にし、自然現象を自在に起こして行く手を阻む。

第4STAGE(モアイ地帯)

モアイは改造され殺戮兵器と化した。改造が進行するにつれ融合モアイが誕生、ダーク・フォースはこの融合モアイをさらなる凶悪な破壊兵器に作り上げた。

第5STAGE(プロミネンス惑星)

辺境惑星開拓用の衛星型原子炉がダーク・フォースにより暴走。制御システムを失った惑星の地表温度は2,600万℃に達し、凶悪な火炎兵器と化した。

第6STAGE（植物惑星）

ダーク・フォースのパワーは知能を持つ異常な植物を作った。植物の侵略は留まらず、その生態は凶暴化、地表はおろか地下への進行も始めた。

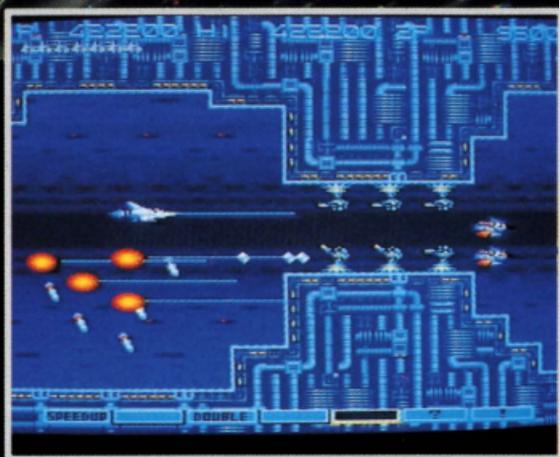
第7STAGE（高速地帯）

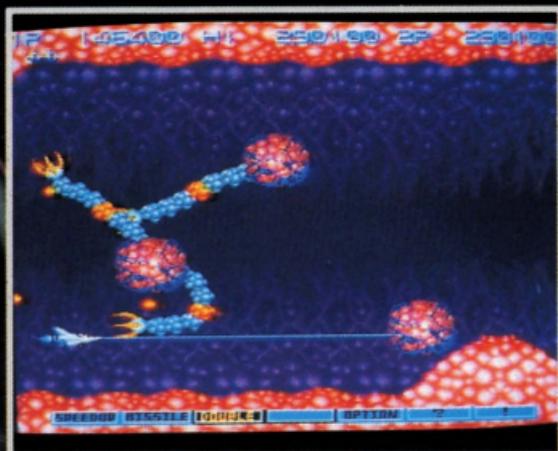
亜空間航行戦闘艦ビーコンを核に発生した極超高速空間は、4倍の速度を持ち、迷路状に配置された超常硬度の攻撃ブロックが行く手を遮る。

第8STAGE（ボスオンパレード）

ダーク・フォースは、破壊の限りを尽くし爆破された主力戦艦に再び生命を与えた。蘇った戦艦がビックバイパーを待ち受ける。

第9STAGE（要塞）

これまでバクテリアンが侵略した星系の知的生命体から吸収融合した頭脳と技術により造られた要塞。各惑星のコントロール、指令の全てはここから発令されている。

第10STAGE（細胞）

邪悪で強大なパワー〝ダーク・フォース〟を自在に操り、破壊と殺戮を繰り返す破壊神バクテリアンの真の正体とは？

キャラクターの紹介

●プレイヤーキャラクター

ILLUSTRATION: T. MIYOSHI
M. SUENAGA

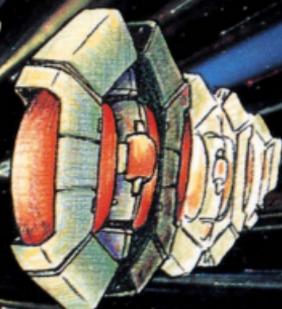
超時空戦闘機ビックバイパーMk.Ⅲ

●敵キャラクター

対突撃型戦闘機
アイメート

思考型バイオ触手体
ビオランテ

全領域
無人砲台
カーン

スクランブルハッチ
アイ

亜空間遊撃機
ギア

時空間移動爆雷
ザブMk.Ⅲライズ

レーザー搭載遊撃機
ガーメイド

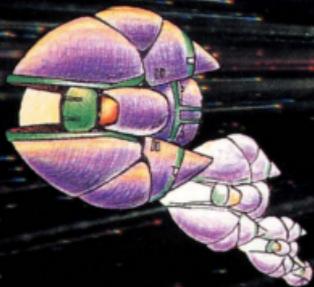
歩行型対空砲撃ロボット
ヴァン・ダー

バイオニック爆雷
バオー

戦略移動兵器
ゴドレイ

高エネルギー吸収生物
オプションハンター
"バスター"

対空イオン砲台
ゼロベース

超高速爆撃機
ジー・アイ

遠隔操作爆雷
グローム

ジャンプ型移動爆雷
スピアー

思考型特殊硬質ドラゴン
サンド・ドラゴン

標準型イオン砲台
グラシア

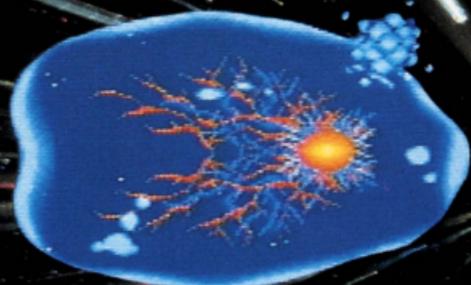
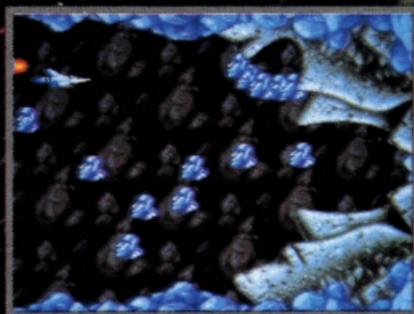
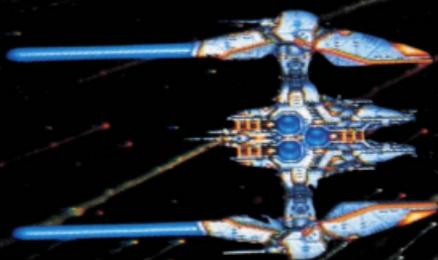
スクランブル戦闘機
ケラング

標準哨戒機
カートゥーン

対突迎撃型
バイオウエポン
エニグマ

増殖型バイオ
空中触手体
ゴール

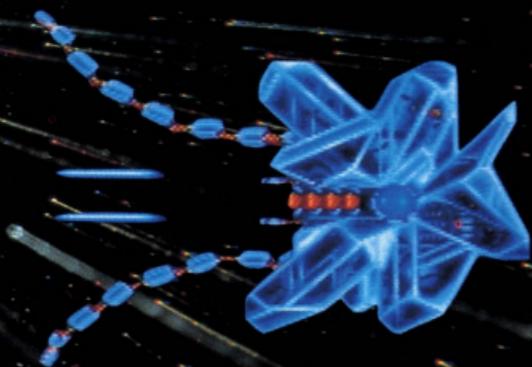
増殖細胞
バーム

●BOSSキャラクター

STAGE 1
ゴライアス

STAGE 2
バブルアイ

STAGE 3
ビッグコアMk.III

STAGE 4
ビッグ モアイ

TWINヴァイフ

STAGE 5
ゴルゴーン

STAGE 6
ブロッティング
ウィード

STAGE 7
ビーコン

STAGE 8
デリンジャーコア

STAGE 8
クリスタルコア

STAGE 8
デス

STAGE 8
カバードコア

STAGE 8
ビッグコア Mk.Ⅱ

STAGE 9
シャドーギアMk.Ⅱ

STAGE 10
バクテリアン

使用上のご注意

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

コナミ株式会社
〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367(代)